

**EDAD 3+**  
**PARA 2 JUGADORES**  
**REQUIERE SER ARMADO POR UN ADULTO**

### CONTENIDO

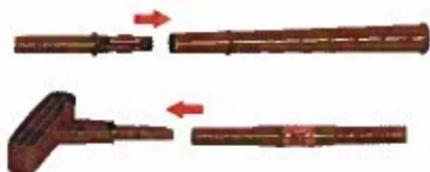
- Mater con carrito de golf encajable
- 2 putters en tres partes
- 2 bolas de golf

### OBJETIVO

Anotar cuatro puntos golpeando la bola a través de Mater hasta su carrito.

### ENCAJA EL CARRITO DE MATER

Coloca a Mater sobre una superficie plana e introduce su carrito hasta que trabaje.



### ARMA LOS PUTTERS

Para armar los putters, toma las tres partes del mismo color y trábolas como se muestra.

### ¡PREPÁRATE!

Mater Golf se juega mejor en el interior sobre una alfombra de pelo corto. Evita superficies irregulares y alfombras peludas.

1. Coloca el juego en el centro de un área abierta.
2. Toma un putter y una bola del mismo color. Coloca el marcador en tu putter en "0" como se muestra.
3. Coloca las bolas una al lado de la otra, a la misma distancia de Mater. Ése será el punto de partida para ambos jugadores.
4. Prepara a Mater: sosteniendo la base, jala su carrocería hacia arriba hasta trabarlo como se muestra.



# ter Golf™



## ¡A JUGAR!

1. Escoge el jugador que va primero. Luego los jugadores se turnan para golpear la bola.
2. Trata de “embocar tu tiro” golpeando tu bola para que entre por Mater y llegue a su carrito.
  - Si embocas tu tiro, Mater golpeará la bola para que salga de su carrito. Para anotar tu puntaje, desliza el marcador en tu putter al próximo número. Tu turno termina.
  - Si la bola no entra, tu turno termina.
3. Deja tu bola donde se detuvo. En tu próximo turno, golpea la bola desde ese lugar.
4. Abre a Mater para dejarlo listo para el próximo tiro.

## CONSEJOS PARA GOLFISTAS

- Si no tienes un tiro claro, usa tu turno para “acomodar” la bola para tu próximo turno.
- Si tu bola está tocando un objeto (una pared, un mueble, la bola de tu oponente, o incluso Mater), puedes, al comienzo de tu turno, apartar tu bola del objeto el equivalente de la cabeza de tu putter.
- Si la bola de tu oponente se encuentra entre tu bola y Mater, intenta rodear la bola de tu oponente.

## CÓMO GANAR

El primer jugador en anotar 4 puntos gana el juego.



CUIDADO: PELIGRO DE ASFIXIA-Piezas pequeñas.  
No es para niños menores de 3 años.

**MB**<sup>TM</sup>  
GAMES



© Disney/Pixar.

[hasbrogames.com](http://hasbrogames.com)



